**EXAMEN KEUZEDEEL**

**BASIS PROGRAMMEREN VAN GAMES**

**K0788**

**BIJLAGE 3 VOOR DE KANDIDAAT  
BACKLOG**

**Dit examen is ontwikkeld door Bob van den Berge, coach bij de Bit Academy, en Joey Schmitz, docent Software Development bij ROC van Flevoland. Onze dank gaat uit naar Lincy Ellermeijer, game developer en docent Game Development bij de HvA, voor haar hulp bij het ontwikkelen van het theoretische deel van de lesstof.**

**BACKLOG**

Om aan te geven welke functionaliteiten de game minimaal moet bevatten is gebruik gemaakt van de MoSCoW methode.

**MUST**

Deze onderdelen **moeten** in de game terugkomen.

*- Als speler moet ik kunnen bewegen*

*- Als speler moet ik kunnen voortbewegen in een voortbeweegbaar terrein en deze niet kunnen verlaten*

*- Als speler moet ik kunnen schieten*

*- Als speler moet ik de game kunnen starten, herstarten en sluiten*

*- Als speler wil ik zien hoeveel levenspunten ik nog resterend heb*

*- Zombie entiteiten moeten gecreëerd kunnen worden tijdens het spel*

*- Zombies moeten voortbewegen naar de speler en levenspunten van de speler verminderen bij aanraking*

*- Als speler moet ik kunnen winnen als de nacht voorbij gaat en verliezen als ik geen levenspunten meer heb*

*- Zombies gaan dood wanneer de nacht voorbij is*

**SHOULD**

Deze onderdelen **zouden** in de game terug moeten komen.

*- Als speler wil ik dat er een score wordt bijgehouden*

*- Als speler wil ik dat ik een timer zie voor de duur van de nacht*

**COULD**

Deze onderdelen **kunnen** in de game terugkomen.

*- Als speler wil ik dat het moeilijker wordt met de tijd mee*

*- Zombies moeten 2 keer geraakt worden om dood te gaan*

*- Als speler wil ik de levenspunten van elk zombie zien*

*- Als speler wil ik zien hoeveel van mijn 60 kogels nog over zijn en meer kogels te kunnen oprapen*

**WOULD**

Deze onderdelen **komen waarschijnlijk niet** terug in de game, maar zijn wel gewenst voor de toekomst.

*- Als speler wil ik zien dat zombies geannimeerd lopen en dood gaan*

*- Als speler wil ik een multiplayer game mode zodat ik het nacht kan overleven met andere spelers*

*- Als speler wil ik een leaderbord zien waarop iedereens winningstreak wordt weergegeven*